**JAVA语言编程规范**

**东华软件**©**2010**

目录

[1.介绍/说明 4](#_Toc390952575)

[2.目标 4](#_Toc390952576)

[3.命名规定 4](#_Toc390952577)

[3.1包的命名 4](#_Toc390952578)

[3.2类的命名 4](#_Toc390952579)

[3.3接口的命名 4](#_Toc390952580)

[3.4方法的命名 4](#_Toc390952581)

[3.5变量的命名 5](#_Toc390952582)

[3.6常量命名 5](#_Toc390952583)

[3.7文件的命名 5](#_Toc390952584)

[3.8推荐的命名 5](#_Toc390952585)

[3.8.1类名推荐 5](#_Toc390952586)

[3.8.2 Exception类名推荐 5](#_Toc390952587)

[3.8.3抽象类名推荐 5](#_Toc390952588)

[3.8.4 Test类名推荐 6](#_Toc390952589)

[3.8.5工厂类方法推荐 6](#_Toc390952590)

[4.JAVA文件组织 6](#_Toc390952591)

[5.JAVA文件声明顺序 6](#_Toc390952592)

[6.JAVA文件格式缩进定义 7](#_Toc390952593)

[6.1缩进尺寸 7](#_Toc390952594)

[6.2行的尺寸 7](#_Toc390952595)

[6.3行的格式定义 7](#_Toc390952596)

[7.注释 7](#_Toc390952597)

[8.声明 7](#_Toc390952598)

[8.1变量声明 7](#_Toc390952599)

[8.2类或接口声明 8](#_Toc390952600)

[8.3方法声明 8](#_Toc390952601)

[9.语句格式 8](#_Toc390952602)

[9.1 return语句 8](#_Toc390952603)

[9.2 if, if-else, if-else-if-else 语句 8](#_Toc390952604)

[9.3 for 语句 9](#_Toc390952605)

[9.4 while语句 9](#_Toc390952606)

[9.5 do-while语句 9](#_Toc390952607)

[9.6 switch语句 10](#_Toc390952608)

[9.7 try-catch语句 10](#_Toc390952609)

[10.JavaDoc的格式定义 10](#_Toc390952610)

[10.1文件头 10](#_Toc390952611)

[10.2类说明信息 11](#_Toc390952612)

[10.3变量定义 11](#_Toc390952613)

[10.4方法定义 11](#_Toc390952614)

# 1.介绍/说明

本文档内容描述东华软件JAVA编码规范，凡是在东华软件开发的JAVA程序必须按照此文档规定。

# 2.目标

a.为来自不同的项目组或个人提供标准的代码格式。

b.增加易读性。

# 3.命名规定

命名规范使程序更易读，从而更易于理解。它们也可以提供一些有关标识符意图的信息，有助于开发人员理解代码。

## 3.1包的命名

包的命名应该都是小写字母，单词之间用“.”分开。所有的JAVA文件必须建立在com.global包下。例如：

package com.global.water.system;

package com.global.cctv.system;

## 3.2类的命名

类的命名应该都是名词，第一个字母都要大写，其他每个单词的第一个字母都要大写。要用完整的单词，除非是被公认的单词缩写。例如：

class Container

class ShippingLine

## 3.3接口的命名

接口的命名应该都是名词或形容词，第一个字母都要大写，其他每个单词第一个字母都要大写。要用完整的单词，除非是被公认的单词缩写。例如：

interface ContainerOwner

interface Runnable

## 3.4方法的命名

方法的命名应该都用动词或是惯用短语描述，第一个字母都要小写，其他每个单词第一个字母都要大写。例如：

run()

changeLocationTo()

getContainerId()

## 3.5变量的命名

所有非静态变量名的第一个字母都要小写，其他每个单词的第一个字母都要大写。命名应尽量简单并且要有意义。变量名的选用应该易于记忆，能够指出其用途。尽量避免单个字符的变量名，除非是一次性的临时变量。临时变量通常被取名为i，j，k，m和n，它们一般用于整型；c，d，e，它们一般用于字符型。变量名不应以下划线或美元符号开头，尽管这在语法上是允许的。下面是一些正确的变量命名例子：

int numOfContainers

String containerId;

Date today;

## 3.6常量命名

对于静态的final变量，在命名的时候每一个单词都要大写，单词之间用“\_”分开。例如：

final static MIN\_WIDTH = 4;

final static DEFAULT\_CONTAINER\_SIZE = 20;

## 3.7文件的命名

java源程序文件以.java结尾，编译后的文件以.class结尾。例如：

Container.java

Container.class

## 3.8推荐的命名

### 3.8.1类名推荐

当要区别接口和实现类的时候，可以在类的后面加上“Impl”。例如：

interface Container

class ContainerImpl

class Container3PImpl

class ContainerYICTImpl

### 3.8.2 Exception类名推荐

Exception类最好能用“Exception”做为类命名的结尾。例如：

DataNotFoundException

InvalidArgumentException

### 3.8.3抽象类名推荐

抽象类最好能用“Abstract”做为类命名的开头。例如：

AbstractBeanDefinition

AbstractBeanFactory

### 3.8.4 Test类名推荐

Test类最好能用“Test”做为类命名的结尾。例如：

ContainerTest

### 3.8.5工厂类方法推荐

工厂方法最好能把该方法做要创建的对象类型描述出来。例如：

public Container createContainer();

public Location newLocation();

# 4.JAVA文件组织

一个文件由被空行分割而成的段落以及标识每个段落的可选注释共同组成。超过2000行的程序难以阅读，所以一个java程序文件中的代码行数不能超过2000行，除非有特殊原因。

每个Java源文件都包含一个单一的公共类或接口。若私有类和接口与一个公共类相关联，可以将它们和公共类放入同一个源文件。公共类必须是这个文件中的第一个类或接口。

Java源文件还遵循以下规则，这个规则规定了java程序段落的顺序：

- 开头注释

- 包和引入语句

- 类和接口声明

# 5.JAVA文件声明顺序

类或接口应该按以下顺序声明：

a.包的定义

b.impot类（输入包的顺序、避免使用\*）

输入包应该按照java.\*.\*，javax.\*.\*，org.\*.\* ，com.\*.\*的顺序import

在import的时候不应该使用\* (例如: java.util.\*)

c.类或接口的定义

d.静态变量定义，按public，protected，private顺序

e.实例变量定义，按public，protected，private顺序

f.构造方法

g.方法定义顺序按照public方法(类自己的方法)，实现接口的方法，重载的public法，受保护方法，包作用域方法和私有方法。

建议：类中每个方法的代码行数不要超过100行。

h.内部类的定义

# 6.JAVA文件格式缩进定义

## 6.1缩进尺寸

用4个空格做为缩进尺寸。不建议用TAB代替，因为不同的Text Edit工具对TAB的设置是不同的。

## 6.2行的尺寸

每行不要超过80个字符。

## 6.3行的格式定义

当一行表达式不能在一行内显示，请按下列顺序要求拆行：

a.在“(”或“=”符号后拆行

b.在“,”拆行

c.在一个操作符后拆行

d.把并发的拆行放到同一级别上的缩进

e.如果在拆行中再次拆分的时候遇到“(”，应该新拆出来的行放在更远的一个缩进级别上

例如：methodWithLongName(

expression1, expression2, expression3,

expression4, expression5);

var =

method1(

expression1, expression2,

method2(

expression3, expression4));

# 7.注释

Java有两种注释方法。“/\* This is a comment \*/”或 “// This is a comment”

第一种应该被用到写JavaDoc上，并且都用“/\*\*”开头。

第二种适合于在做部分代码的注释，但只适合做非常短内容的注释。

# 8.声明

## 8.1变量声明

推荐每行声明一个变量，并加注释。例如：

int count; // number of containers

int size; // size of table

int count, size; // AVOID THIS!

数组声明应该采用前缀方式。例如：

int[] table;

String[] args;

## 8.2类或接口声明

a.“{”和声明语句在同一行。

b.如果不能在同一行显示，就将“extends”或“implements”进行拆行，并放在两个缩进级别后。

c.“}”符号应该独自占一行。

例如：

public class Manager extends Employee {

...

}

public class ChiefExecutiveOfficer

extends Manager

implements Person {

...

}

## 8.3方法声明

a.“{”和声明语句在同一行。

b.“}”符号应该独自占一行。

例如：

public int myMethod(int i, int j) {

...

}

# 9.语句格式

## 9.1 return语句

return 后面的value在比较明显的时候不要用“()”。例如：

return;

return myDisk.size();

return (size ? size : defaultSize);

## 9.2 if, if-else, if-else-if-else 语句

例如：

if (condition) {

statements;

}

if (condition) {

statements;

}

else {

statements;

}

if (condition) {

statements;

}

else if (condition) {

statements;

}

else if (condition) {

statements;

}

## 9.3 for 语句

例如：

for (initialization; condition; update) {

statements;

}

## 9.4 while语句

例如：

while (condition) {

statements;

}

## 9.5 do-while语句

例如：

do {

statements;

}

while (condition);

## 9.6 switch语句

例如：

switch (condition) {

case ABC:

statements;

case DEF:

statements;

break;

case XYZ:

statements;

break;

default:

statements;

break;

}

## 9.7 try-catch语句

例如：

try {

statements;

}

catch (ExceptionClass e) {

statements;

}

finally {

statements;

}

# 10.JavaDoc的格式定义

## 10.1文件头

应该包括Copyright，文件版本等信息。例如：

/\*

 \* Copyright (C) 2004 北京东华软件有限公司.

 \*

 \* 本系统是商用软件,未经授权擅自复制或传播本程序的部分或全部将是非法的.

 \*

 \* $$Id:$$

 \* Date AuthorDescription

 \*/

## 10.2类说明信息

定义文件描述，作者，版本。例如：

/\*\*

\* Class description goes here.

\*

\*

\* @author <a href="weib@global-tec.net">xxx</a>

\* @version CVS $$Revision$$ $$Date$$

\*/

## 10.3变量定义

定义变量描述。例如：

/\*\*

\* Comment for <code>${field}</code>

\*/

## 10.4方法定义

定义方法的描述，参数，返回值，参照文档，Exception。例如：

/\*\*

\* description

\*

\* @param

\* @return

\* @exception

\* @see

\* @since

\*/